

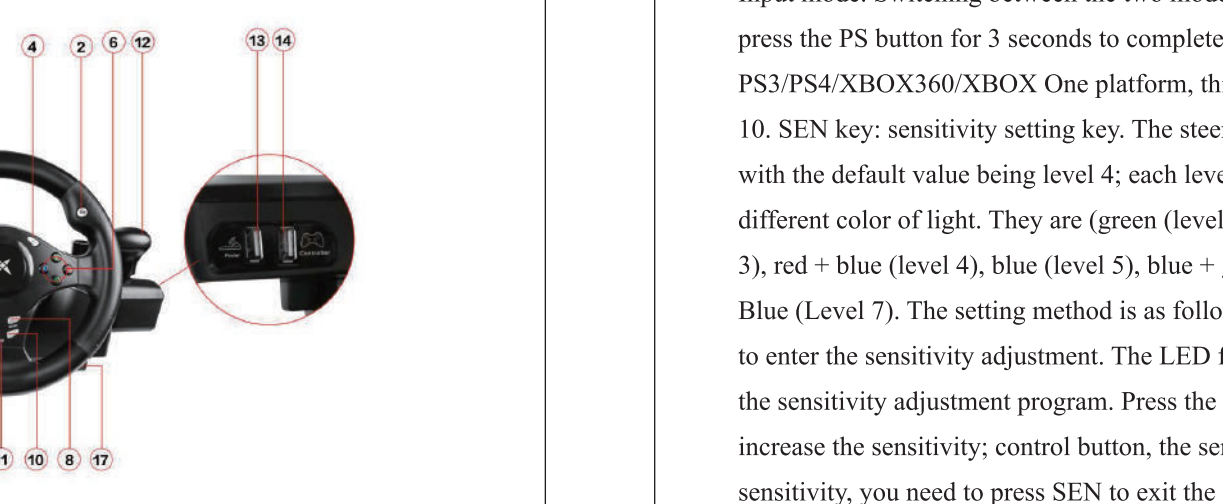
270 Degree 7-in-1 Wired Gaming Steering Wheel Product Instructions



● Product introduction

This product is a multifunctional 270-degree steering wheel that automatically recognizes SWITCH/PC/PS3/Android platforms when powered on; and And each platform has different color LED indicators.
Before use, connect the USB of the foot pedal to the USB socket behind the steering wheel; the foot pedal will be automatically calibrated after the steering wheel is connected to the game console.
Default Xinput mode on PC, long press The PS key can be switched to Dinput mode in 3 seconds. The green light of the indicator light indicates dinput mode and the blue light indicates xinput mode (to determine which control mode the game supports, just switch to the corresponding control mode control).
This steering wheel has 270-degree turning function and is compatible with PS3/PS4/XBOX ONE/XBOX360/PC/NS SWITCH/Android/xbox series x&sand other equipment. Plug and play without booting when connecting PS3/PC/NS SWITCH/Android devices. Connecting to PS4/XBOX ONE/XBOX360 requires booting. The specific method is: connect the USB of the PS4/XBOX ONE/XBOX360 controller to the controller interface behind the steering wheel. You can also choose any level of sensitivity from 1 to 7 according to your needs. The default sensitivity is 4.

● Function Indication



Function key introduction: Each button may have different functions in different games. Each key can be changed or assigned within the settings interface of each software game.
1.LS: Function keys: implement different functions in different games. LS key: Number 9, corresponding to the L3 key on the controller.
2.RS: Function key: implements different functions in different games. RS key: Number 10, corresponding to the R3 key on the controller.
3.LT: Function key: In-game braking function. LT key: corresponds to the Z axis (L2) on the controller.
4.RT: Function key: Throttle function in the game. RT key: corresponds to the Z axis (R2) on the controller.
5. Directional control keys
6. Action keys: A/B/X/Y control keys, perform different functions according to different games (cross keys/round keys/box keys/triangle keys).
7. SELECT: Select key, key 7 on the controller, select key function.
8.Start: Start/pause button.
9. PS key: Xinput mode and Directinput mode switching key, only for PC use. After power on, the default is Xinput mode. In Xinput mode, the green light on the steering wheel is on. When the red light on the steering wheel is on, it is in Direct-Input mode. Switching between the two modes does not require restarting, just press the PS button for 3 seconds to complete the switch; when using the PS3/PS4/XBOX360/XBOX One platform, this button is the menu button.
10. SEN key: sensitivity setting key. The steering wheel has 7 levels of sensitivity, with the default value being level 4; each level of sensitivity corresponds to a different color of light. They are (green (level 1), green + red (level 2), red (level 3), red + blue (level 4), blue (level 5), blue + green (level 6) Level), Green + Red + Blue (level 7). The setting method is as follows: Press the SEN key for 2 seconds to enter the sensitivity adjustment. The LED flashes to indicate that it has entered the sensitivity adjustment program. Press the upward direction control key to increase the sensitivity; control button, the sensitivity is reduced. After setting the sensitivity, you need to press SEN to exit the sensitivity adjustment program, and

the LED light will stop flashing.
11. LED indicator.
12. Gear lever: increase or decrease gears.
13. Pedal USB interface.
14. Original controller USB interface (connected to PS4/XBOX360/XBOX controller). For example: to play PS4 games, you need to plug the PS4 original controller into this interface; to play Xbox One racing games, you need to plug the Xbox One original controller interface into this interface.
15. Gas pedal.
16. Brake pedal.
17. Clamp: Twist the screws at the upper end of the left and right clamps to loosen the clamp and adjust it to the appropriate thickness of the table. Fix it to the table and tighten the screws (suitable for tables within 50mm). If the thickness of the table exceeds 30mm, you need to tighten the lower end of the clamp. Remove the small square plastic buckle (you can knock it off with a flat-blade screwdriver).

● Product link tutorials for each platform

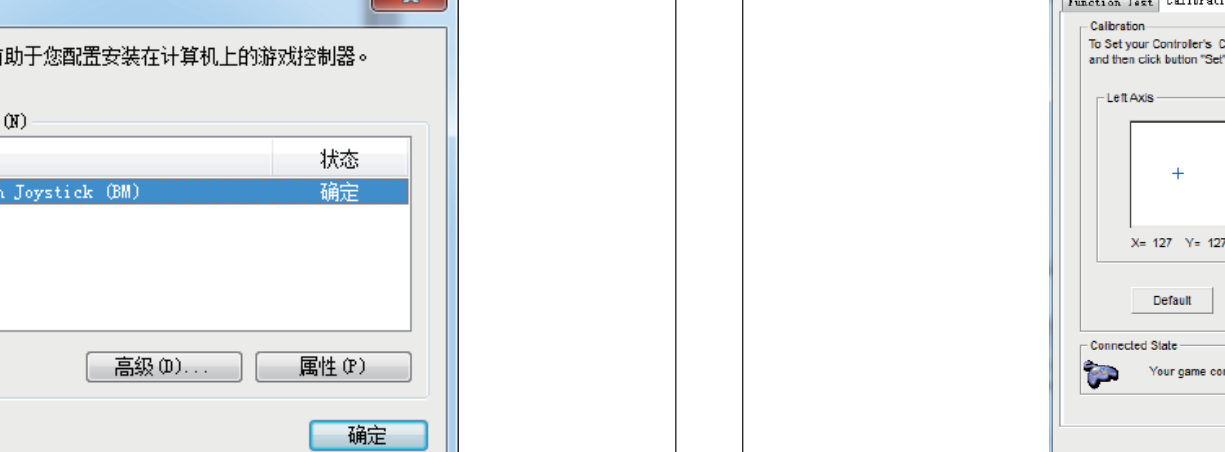
Connect with PC
First connect the foot pedal to the USB hole on the back of the steering wheel, and then connect the steering wheel USB main cable to the PC host.



After the link is successful, the system will automatically identify it as "Controller (Xbox360 For Windows)". Then open "My Computer" → "Control Panel" → "Game Controller" (or "Game Options"). After opening, you can see the "Controller (Xbox360 For Windows)" status "OK" under the controller (below picture). This means that the steering wheel has been connected to the computer and can be used normally (if it is not displayed, try installing the 360 driver).
After the driver is automatically installed, click "Finish" to complete the installation.

1.1 How to install the driver

Please download the driver first: After downloading the driver address, unzip it. There are three drivers in the folder. Install the driver according to your computer host configuration. If the computer host is a 64-bit system, just install the xbox-360-64-bit driver; if the computer host is 32-bit, just install it. Install the xbox-360-32-bit driver; after installation, install the BM-575S driver.



After the steering wheel is connected to the computer, install the files in the downloaded driver package. The three file packages inside are BM-575S, XBOX-360-32-bit, and XBOX360-64-bit. BM-575S is Directinput mode driver, XBOX-360-32-bit and XBOX360-64-bit are Xinput mode drivers. These two drivers can be installed on the computer at the same time, and we can choose the mode according to the games we play. Let's install the BM-575S driver first. Double-click the left mouse button on the BM-575S file package and the following picture will appear. Click "Next" to proceed. (Note: Some computer game controllers are inside printers and devices)

After the driver is installed, long press PS to switch Directinput mode. Go to "My Computer" → "Control Panel" → "Game Controller" (or "Game Options"), and open the interface to generate a new driver name "USB Vibration Joystick". Direct-Input mode The driver has been installed successfully. Then click "Properties" below to enter the property test page

1.3 Button test
To test the functions in the interface, press any button and the button will light up, and then it will go out when you let go.

1.4 Steering wheel calibration
In this interface you can see the interface as shown in the figure, where you can test the accuracy of the steering wheel and adjust the initial position of the wheel. If the roulette wheel deviates, you can click "Default" here to restore it and return the joystick to its initial state.

1.5 Vibration test
On this page, you can test the vibration function of the steering wheel; you can also adjust the vibration intensity of your steering wheel, click Leftforce or Bothforce vibration effect

After the driver installation is completed, click "Finish" to complete. (Figure 10)

● Connect with Android
First, please confirm whether the Android device you are using supports an external controller and whether it has a USB port. First connect the USB cable on the back of the foot pedal to the USB port behind the steering wheel, and then connect the main cable of the steering wheel to the USB socket of the Android device.

● Connect with PS4
First, connect the USB of the foot pedal to the USB position marked on the pedal behind the steering wheel. When the PS4 original wireless controller is turned off, connect it to the handle mark position under the steering wheel gear lever through the USB data cable. Then connect the steering wheel cable to the PS4 host. After the connection is successful, the steering wheel indicator light will light up. PS4 The handle light is always on.

● Connect with SWITCH
After the two drivers are installed, we can switch by pressing and holding the PS button for about 3 seconds. Directinput and Xinput mode (switch the tangent control mode to play the game according to the different control modes of the game itself).

● Connect with XBOX ONE
First, connect the USB of the foot pedal to the USB position marked on the pedal behind the steering wheel. When the PS4 original wireless controller is turned off, connect it to the handle mark position under the steering wheel gear lever through the USB data cable. Then connect the steering wheel cable to the PS4 host. After the connection is successful, the steering wheel indicator light will light up. PS4 The handle light is always on.

● Connect with XBOX 360
First, connect the USB of the foot pedal to the USB position marked on the pedal behind the steering wheel. When the PS4 original wireless controller is turned off, connect it to the handle mark position under the steering wheel gear lever through the USB data cable. Then connect the steering wheel cable to the PS4 host. After the connection is successful, the steering wheel indicator light will light up. PS4 The handle light is always on.

● Things to note when linking XBOX ONE, PS4 and xbox360
Warning when using steering wheel connected to XBOX-one controller!
1. Warning when the steering wheel is connected to the game controller: First, before the steering wheel is connected to the XBOX-one handle, the battery in the handle must be removed. After the handle battery is removed, the handle and the steering wheel are connected through the MICRO data cable. After the handle is connected, the USB cable of the steering wheel is connected to the XBOX-one host.

How to connect the steering wheel to the XBOX-one controller (Micro data cable)
Before connecting the handle to the steering wheel, remove the handle battery. After the connection is successful, the handle light is always on and the steering wheel lights up purple.
Warning when using the steering wheel connected to the PS4 controller!
1. Steering wheel connected to game controller Warning: Before connecting the steering wheel to the PS4 controller, the controller must be turned off, and then connect the controller and the steering wheel through the MICRO data cable. After the controller is connected, connect the steering wheel USB cable to the PS4 host; after the connection is successful, the blue indicator of the controller Light. (After the connection is successful, if the orange light on the handle lights up, please press the PS button to wake up the handle. After the handle is connected to the steering wheel, the handle indicator light must be in the blue light state for the steering wheel to work normally)

Steering wheel connected to PS4 controller correct method (Micro data cable)
The correct operation is to connect the steering wheel to the wired XBOX360 controller, after the connection is successful, the steering wheel lights up green, and the XBOX360 handle lights up the first light.
Wrong connection: Steering wheel connected to wireless XBOX 360 controller
If the steering wheel is connected to a wireless XBOX360 controller, the steering wheel will not work.
Note: The steering wheel must be connected to a wired XBOX360 controller for the steering wheel to work properly.
● Correspondence table of handle keys on each platform linked to the steering wheel

1. Supported platforms include xbox series X&S platform.
2. Connect the Xbox series X&S controller to the USB interface with the controller icon on the back of the steering wheel through the Type-c data cable. After connecting the controller, connect the USB cable of the foot pedal to the USB interface of the steering wheel corresponding to the pedal icon.
3. Connect the USB cable of the steering wheel to the USB port of the Xbox Series X game console.
4. Note: The handle cannot be turned on when connected to the steering wheel. The handle must be turned off or the battery of the handle must be removed in advance; otherwise the connection will fail.
5. After the connection is successful, the white light on the handle is always on and the steering wheel lights up purple.

● Connect with XBOX 360
First, connect the USB of the foot pedal to the USB position marked on the pedal behind the steering wheel. When the PS4 original wireless controller is turned off, connect it to the handle mark position under the steering wheel gear lever through the USB data cable. Then connect the steering wheel cable to the PS4 host. After the connection is successful, the steering wheel indicator light will light up. PS4 The handle light is always on.

● Connect with PS3
First, connect the USB of the foot pedal to the USB position of the pedal on the back of the steering wheel, and then connect the USB main cable of the steering wheel to the USB port of the PS3 host.

● Connect with XBOX ONE
First, connect the USB of the foot pedal to the USB position marked on the pedal behind the steering wheel. When the PS4 original wireless controller is turned off, connect it to the handle mark position under the steering wheel gear lever through the USB data cable. Then connect the steering wheel cable to the PS4 host. After the connection is successful, the steering wheel indicator light will light up. PS4 The handle light is always on.

● Connect with XBOX 360
First, connect the USB of the foot pedal to the USB position marked on the pedal behind the steering wheel. When the PS4 original wireless controller is turned off, connect it to the handle mark position under the steering wheel gear lever through the USB data cable. Then connect the steering wheel cable to the PS4 host. After the connection is successful, the steering wheel indicator light will light up. PS4 The handle light is always on.

● Things to note when linking XBOX ONE, PS4 and xbox360
Warning when using steering wheel connected to XBOX-one controller!
1. Warning when the steering wheel is connected to the game controller: First, before the steering wheel is connected to the XBOX-one handle, the battery in the handle must be removed. After the handle battery is removed, the handle and the steering wheel are connected through the MICRO data cable. After the handle is connected, the USB cable of the steering wheel is connected to the XBOX-one host.

How to connect the steering wheel to the XBOX-one controller (Micro data cable)
Before connecting the handle to the steering wheel, remove the handle battery. After the connection is successful, the handle light is always on and the steering wheel lights up purple.
Warning when using the steering wheel connected to the PS4 controller!
1. Steering wheel connected to game controller Warning: Before connecting the steering wheel to the PS4 controller, the controller must be turned off, and then connect the controller and the steering wheel through the MICRO data cable. After the controller is connected, connect the steering wheel USB cable to the PS4 host; after the connection is successful, the blue indicator of the controller Light. (After the connection is successful, if the orange light on the handle lights up, please press the PS button to wake up the handle. After the handle is connected to the steering wheel, the handle indicator light must be in the blue light state for the steering wheel to work normally)

Steering wheel connected to PS4 controller correct method (Micro data cable)
The correct operation is to connect the steering wheel to the wired XBOX360 controller, after the connection is successful, the steering wheel lights up green, and the XBOX360 handle lights up the first light.
Wrong connection: Steering wheel connected to wireless XBOX 360 controller
If the steering wheel is connected to a wireless XBOX360 controller, the steering wheel will not work.
Note: The steering wheel must be connected to a wired XBOX360 controller for the steering wheel to work properly.
● Correspondence table of handle keys on each platform linked to the steering wheel

1. Supported platforms include xbox series X&S platform.
2. Connect the Xbox series X&S controller to the USB interface with the controller icon on the back of the steering wheel through the Type-c data cable. After connecting the controller, connect the USB cable of the foot pedal to the USB interface of the steering wheel corresponding to the pedal icon.
3. Connect the USB cable of the steering wheel to the USB port of the Xbox Series X game console.
4. Note: The handle cannot be turned on when connected to the steering wheel. The handle must be turned off or the battery of the handle must be removed in advance; otherwise the connection will fail.
5. After the connection is successful, the white light on the handle is always on and the steering wheel lights up purple.

● Connect with XBOX 360
First, connect the USB of the foot pedal to the USB position marked on the pedal behind the steering wheel. When the PS4 original wireless controller is turned off, connect it to the handle mark position under the steering wheel gear lever through the USB data cable. Then connect the steering wheel cable to the PS4 host. After the connection is successful, the steering wheel indicator light will light up. PS4 The handle light is always on.

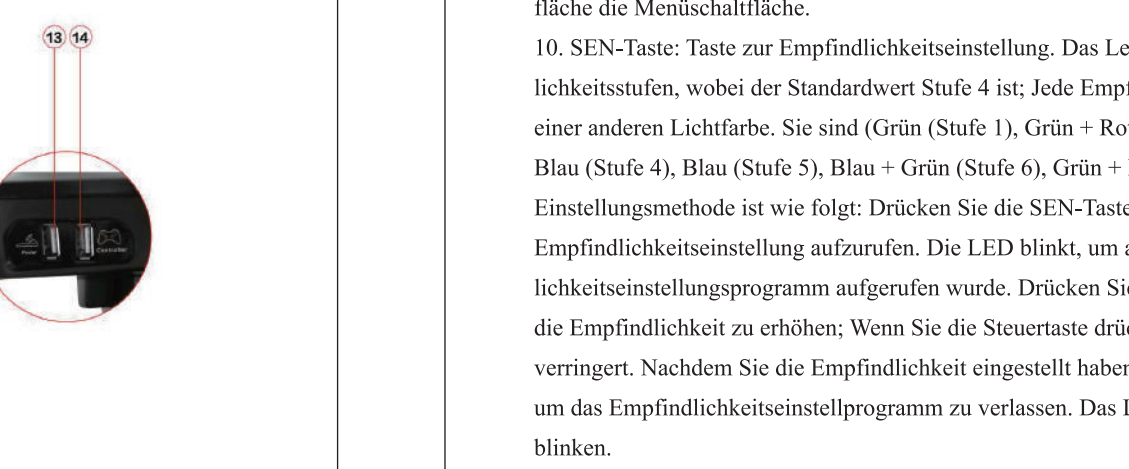
270-Grad-7-in-1 Gaming-Lenkrad mit Kabel Produkt-Anleitung



● Einführung des Produkts

Bei diesem Produkt handelt es sich um ein multifunktionales 270-Grad-Lenkrad, das beim Einschalten automatisch die Plattformen SWITCH/PC/PS3/Android erkennt; Und Und jede Plattform verfügt über LED-Anzeigen in unterschiedlichen Farben. Schließen Sie vor der Verwendung den USB-Anschluss des Fußpedals an die USB-Buchse hinter dem Lenkrad an. Das Fußpedal wird automatisch kalibriert, nachdem das Lenkrad mit der Spielekonsole verbunden ist. Standard-Xinput-Modus auf dem PC, lange drückenDie PS-Taste kann in 3 Sekunden in den Dinput-Modus geschaltet werden. Das grüne Licht der Anzeigeleuchte zeigt den Dinput-Modus an und das blaue Licht zeigt den Xinput-Modus an (um festzustellen, welchen Steuermodus das Spiel unterstützt, wechseln Sie einfach in den entsprechenden Steuermodus). Dieses Lenkrad verfügt über eine 270-Grad-Drehfunktion und ist kompatibel mit PS3/PS4/XBOX ONE/XBOX360/PC/PS3 SWITCH/Android/xbox series x und andere Ausrüstung. Plug-and-Play ohne Booten beim Anschließen von PS3/PC/PS SWITCH/Android-Geräten. Für die Verbindung mit PS4/XBOX ONE/XBOX360 ist ein Booten erforderlich. Die spezifische Methode ist: Verbinden Sie den USB-Anschluss des PS4/XBOX ONE/XBOX360-Controllers mit der Controller-Schnittstelle hinter dem Lenkrad. Sie können je nach Bedarf auch eine beliebige Empfindlichkeitsstufe von 1 bis 7 wählen. Die Standardempfindlichkeit beträgt 4.

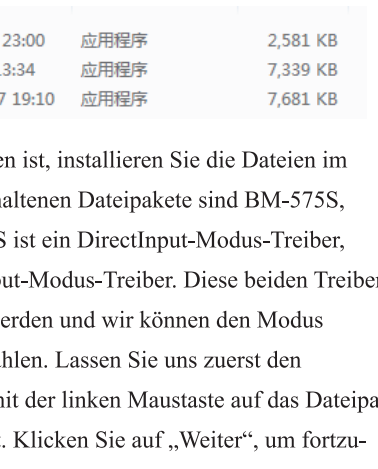
● Function Indication



Einführung in die Funktionstasten: Jede Taste kann in verschiedenen Spielen unterschiedliche Funktionen haben. Jeder Schlüssel kann in der Einstellungsoberfläche jedes Software-Spiels geändert oder zugewiesen werden. 1.LS: Funktionstaste: Implementieren Sie unterschiedliche Funktionen in verschiedenen Spielen. LS-Taste: Nummer 9, entsprechend der L3-Taste auf dem Controller. 2. RS: Funktionstaste: Implementiert verschiedene Funktionen in verschiedenen Spielen. RS-Taste: Nummer 10, entsprechend der R3-Taste auf dem Controller. 3. LT: Funktionstaste: Bremsfunktion im Spiel. LT-Taste: entspricht der Z-Achse (L2) auf dem Controller. 4.RT: Funktionstaste: Gasfunktion im Spiel. RT-Taste: entspricht der Z-Achse (R2) auf dem Controller. 5. Richtungssteuertasten 6. Aktionstaste: A/B/X/Y-Steuertasten, führen je nach Spiel unterschiedliche Funktionen aus (Kreuztasten/Rundtasten/Kastentasten/Dreieckstasten). 7. AUSWÄHLEN: Taste auswählen, Taste 7 am Controller, Tastenfunktion auswählen. 8.Start: Start-Pause-Taste. 9. PS-Taste: Umschalttaste für Xinput-Modus und DirectInput-Modus, nur für PC-Nutzung leuchtet das grüne Licht am Lenkrad. Wenn das rote Licht am Lenkrad leuchtet, befindet es sich im DirectInput-Modus. Das Umschalten zwischen den beiden Modi erfordert keinen Neustart. Drücken Sie einfach 3 Sekunden lang die PS-Taste, um den Wechsel abzuschließen. Bei Verwendung der Plattform PS3/PS4/XBOX360/XBOX ONE ist diese Schaltfläche die Menüschaltfläche. 10. SEN-Taste: Taste zur Empfindlichkeitseinstellung. Das Lenkrad verfügt über 7 Empfindlichkeitsstufen, wobei der Standardwert Stufe 4 ist; Jede Empfindlichkeitsstufe entspricht einer anderen Lichtfarbe: Sie sind Grün (Stufe 1), Grün + Rot (Stufe 2), Rot (Stufe 3), Rot + Blau (Stufe 4), Blau + Grün (Stufe 5), Grün + Rot + Blau (Stufe 7). Die Einstellungsmethode ist wie folgt: Drücken Sie die SEN-Taste 2 Sekunden lang, um die Empfindlichkeitseinstellung aufzurufen. Die LED blinkt, um anzuzeigen, dass das Empfindlichkeitseinstellungsprogramm aufgerufen wurde. Drücken Sie die Aufwärts-Steuertaste, um die Empfindlichkeit zu erhöhen; Wenn Sie die Steuertaste drücken, wird die Empfindlichkeit verringert. Nachdem Sie die Empfindlichkeit eingestellt haben, müssen Sie SEN drücken, um das Empfindlichkeitseinstellungsprogramm zu verlassen. Das LED-Licht hört dann auf zu blinken.

● Produktlink-Tutorials für jede Plattform

Verbinden mit PC
Schließen Sie zuerst das Fußpedal an die USB-Öffnung auf der Rückseite des Lenkrads an und verbinden Sie dann das USB-Hauptkabel des Lenkrads mit dem PC-Host.



1.1 LED-Anzeige.

12. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.2 Erkennung der Funktion

Nachdem der Treiber installiert ist, drücken Sie lange PS, um zu wechselnDirekt Eingabe-Modus. Gehen Sie zu „Arbeitsplatz“ → „Systemsteuerung“ → „Gamecontroller“ (oder „Spieloptionen“). Nach dem Öffnen sehen Sie unter dem Controller den Status „Controller (Xbox360 für Windows)“ mit „OK“ (Bild unten). Dies bedeutet, dass das Lenkrad mit dem Computer verbunden ist und normal verwendet werden kann (wenn es nicht angezeigt wird, versuchen Sie, den 360-Treiber zu installieren).

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

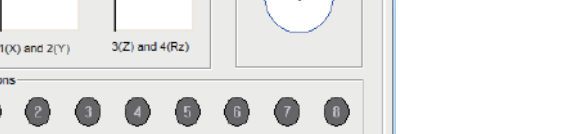
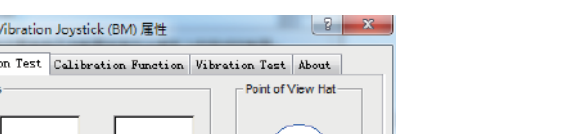
15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.3 Tasten-Test

Auf dieser Seite können Sie die Vibrationsfunktion des Lenkrads testen; Sie können auch die Vibrationsintensität Ihres Lenkrads anpassen, indem Sie auf den Leftforce- oder Bothforce-Vibrationseffekt klicken



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.4 Kalibrierung des Lenkrads

In dieser Schnittstelle sehen Sie die in der Abbildung gezeigte Schnittstelle, in der Sie die Genauigkeit des Lenkrads testen und die Anfangsposition des Lenkrads anpassen können. Wenn das Roulettearbeitsfeld abweicht, können Sie hier auf „Standard“ klicken, um es wiederherzustellen und den Joystick in seinen Ausgangszustand zurückzusetzen.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.5 Vibrationsprüfung

Auf dieser Seite können Sie die Vibrationsfunktion des Lenkrads testen; Sie können auch die Vibrationsintensität Ihres Lenkrads anpassen, indem Sie auf den Leftforce- oder Bothforce-Vibrationseffekt klicken



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

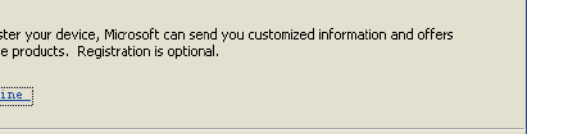
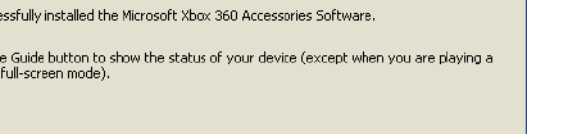
15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.6 Verbinden Sie sich mit Android

Bitte prüfen Sie zunächst, ob das von Ihnen verwendete Android-Gerät einen externen Controller unterstützt und ob es über einen USB-Anschluss verfügt. Verbinden Sie zunächst das USB-Kabel am Fußpedal mit dem USB-Anschluss hinter dem Lenkrad und anschließend das Hauptkabel des Lenkrads mit der USB-Buchse des Android-Geräts.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

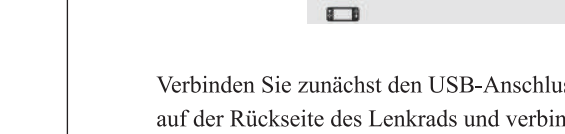
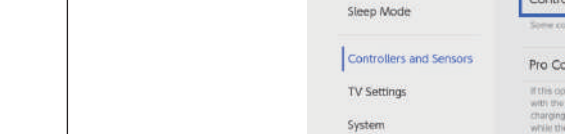
15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.7 Verbinden Sie sich mit XBOX ONE

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position, die auf dem Pedal hinter dem Lenkrad markiert ist. Wenn der Original-Wireless-Controller der XBOX One ausgeschaltet ist, schließen Sie ihn über das Typ-C-Datenkabel an der Griffmarkierungsposition unter dem Lenkradschalthebel an. Verbinden Sie dann das Lenkradkabel mit dem PS4-Host. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die rote Kontrollleuchte am Lenkrad auf, XBOX-Griffbeleuchtung leuchtet immer.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

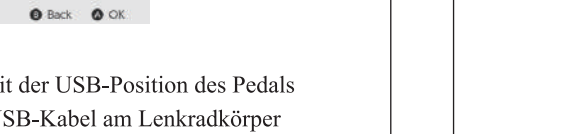
15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.8 Verbinden Sie sich mit PS3

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position des Pedals auf der Rückseite des Lenkrads und verbinden Sie dann das USB-Kabel am Lenkradkörper mit der USB-Schnittstelle der SWITCH-Basis.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

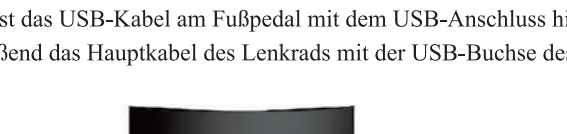
15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.9 Verbinden Sie sich mit PS4

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position des Pedals auf der Rückseite des Lenkrads und verbinden Sie dann das USB-Kabel am Lenkradkörper mit der USB-Schnittstelle der SWITCH-Basis.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

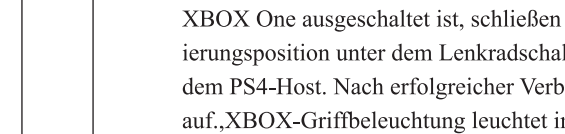
15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.10 Verbinden Sie sich mit XBOX 360

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position des Pedals auf der Rückseite des Lenkrads und verbinden Sie dann das USB-Kabel am Lenkradkörper mit der USB-Schnittstelle der SWITCH-Basis.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

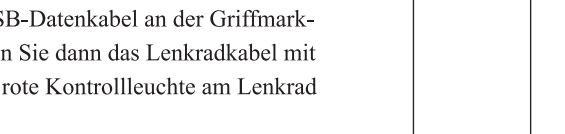
15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.11 Verbinden Sie sich mit XBOX ONE

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position, die auf dem Pedal hinter dem Lenkrad markiert ist. Wenn der Original-Wireless-Controller der XBOX One ausgeschaltet ist, schließen Sie ihn über das Typ-C-Datenkabel an der Griffmarkierungsposition unter dem Lenkradschalthebel an. Verbinden Sie dann das Lenkradkabel mit dem PS4-Host. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die rote Kontrollleuchte am Lenkrad auf, XBOX-Griffbeleuchtung leuchtet immer.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

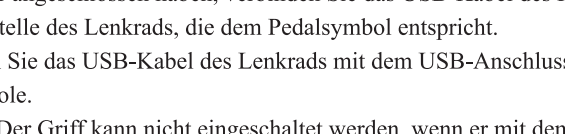
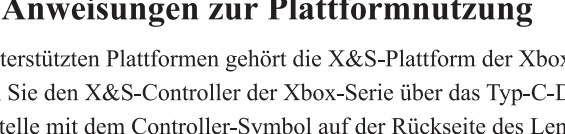
15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.12 Verbinden Sie sich mit XBOX ONE

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position, die auf dem Pedal hinter dem Lenkrad markiert ist. Wenn der Original-Wireless-Controller der XBOX One ausgeschaltet ist, schließen Sie ihn über das Typ-C-Datenkabel an der Griffmarkierungsposition unter dem Lenkradschalthebel an. Verbinden Sie dann das Lenkradkabel mit dem PS4-Host. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die rote Kontrollleuchte am Lenkrad auf, XBOX-Griffbeleuchtung leuchtet immer.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.13 Verbinden Sie sich mit XBOX ONE

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position, die auf dem Pedal hinter dem Lenkrad markiert ist. Wenn der Original-Wireless-Controller der XBOX One ausgeschaltet ist, schließen Sie ihn über das Typ-C-Datenkabel an der Griffmarkierungsposition unter dem Lenkradschalthebel an. Verbinden Sie dann das Lenkradkabel mit dem PS4-Host. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die rote Kontrollleuchte am Lenkrad auf, XBOX-Griffbeleuchtung leuchtet immer.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.14 Verbinden Sie sich mit XBOX ONE

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position, die auf dem Pedal hinter dem Lenkrad markiert ist. Wenn der Original-Wireless-Controller der XBOX One ausgeschaltet ist, schließen Sie ihn über das Typ-C-Datenkabel an der Griffmarkierungsposition unter dem Lenkradschalthebel an. Verbinden Sie dann das Lenkradkabel mit dem PS4-Host. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die rote Kontrollleuchte am Lenkrad auf, XBOX-Griffbeleuchtung leuchtet immer.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.15 Verbinden Sie sich mit XBOX ONE

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position, die auf dem Pedal hinter dem Lenkrad markiert ist. Wenn der Original-Wireless-Controller der XBOX One ausgeschaltet ist, schließen Sie ihn über das Typ-C-Datenkabel an der Griffmarkierungsposition unter dem Lenkradschalthebel an. Verbinden Sie dann das Lenkradkabel mit dem PS4-Host. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die rote Kontrollleuchte am Lenkrad auf, XBOX-Griffbeleuchtung leuchtet immer.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

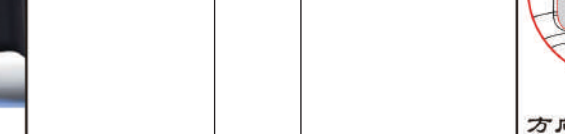
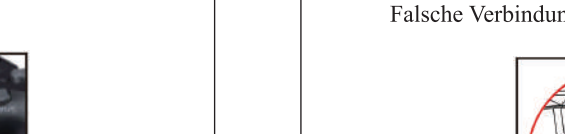
15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

17. Klemme: Drehen Sie die Schrauben am oberen Ende der linken und rechten Klemme, um die Klemme zu lösen und sie an die entsprechende Tischstärke anzupassen. Befestigen Sie es am Tisch und ziehen Sie die Schrauben fest (geeignet für Tische mit einer Dicke von weniger als 50 mm). Wenn die Tischdicke 30 mm überschreitet, müssen Sie das untere Ende der Klemme festziehen. Entfernen Sie die kleine quadratische Kunststoffschraube (Sie können sie mit einem Schlitzschraubendreher abschlagen).

1.16 Verbinden Sie sich mit XBOX ONE

Verbinden Sie zunächst den USB-Anschluss des Fußpedals mit der USB-Position, die auf dem Pedal hinter dem Lenkrad markiert ist. Wenn der Original-Wireless-Controller der XBOX One ausgeschaltet ist, schließen Sie ihn über das Typ-C-Datenkabel an der Griffmarkierungsposition unter dem Lenkradschalthebel an. Verbinden Sie dann das Lenkradkabel mit dem PS4-Host. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die rote Kontrollleuchte am Lenkrad auf, XBOX-Griffbeleuchtung leuchtet immer.



Nachdem der Treiber automatisch installiert wurde, klicken Sie auf „Fertig stellen“, um die Installation abzuschließen.

13. Schalthebel: Gänge erhöhen oder verringern.

14. Original-Controller-USB-Schnittstelle (verbunden mit PS4/XBOX360/XBOX-Controller). Beispiel: Um PS4-Spiele zu spielen, müssen Sie den Original-PS4-Controller an diese Schnittstelle anschließen; Um Xbox One-Rennspiele zu spielen, müssen Sie die Original-Controller-Schnittstelle der Xbox One an diese Schnittstelle anschließen.

15. Gaspedal.

16. Bremspedal.

Volante para juegos con cable

7 en 1 de 270 grados

Instrucciones del producto



● Introducción del producto

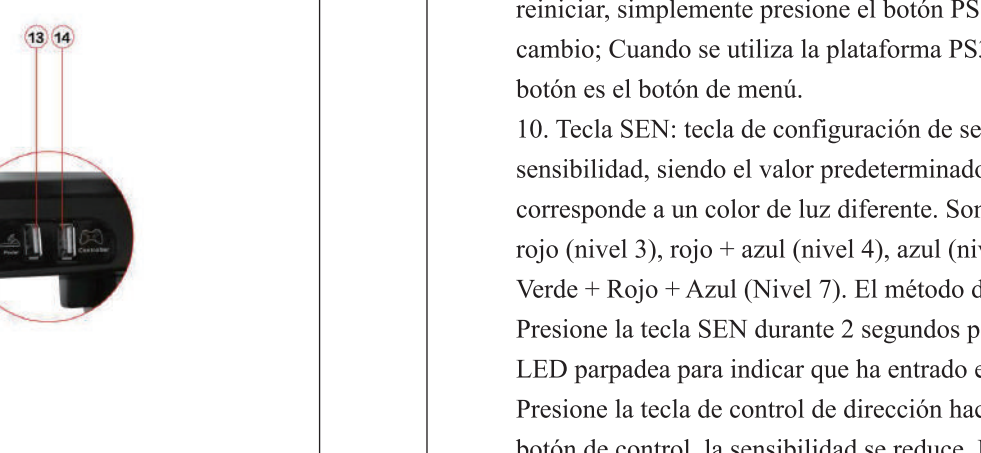
Este producto es un volante multifuncional de 270 grados (que reconoce automáticamente las plataformas SWITCH/PC/PS3/Android cuando se enciende; y Y cada plataforma tiene indicadores LED de diferentes colores.

Antes de usarlo, conecte el USB del pedal a la toma USB detrás del volante; El pedal se calibrará automáticamente después de conectar el volante a la consola de juegos.

Modo Xinput predeterminado en la PC, pulsación largaLa tecla PS se puede cambiar al modo Dinput en 3 segundos. La luz verde de la luz indicadora indica el modo dinput y la luz azul indica el modo xinput (para determinar qué modo de control admite el juego, simplemente cambie al modo de control correspondiente).

Este volante tiene función de giro de 270 grados y es compatible con PS3/PS4/X-BOX ONE/XBOX360/PC/NS SWITCH/Android/xbox serie x&s y otros equipos. Plug and play sin arrancar al conectar dispositivos PS3/PC/NS SWITCH/Android. La conexión a PS4/XBOX ONE/XBOX360 requiere arranque. El método específico es: conectar el USB del controlador PS4/XBOX ONE/XBOX360 a la interfaz del controlador detrás del volante. También puedes elegir cualquier nivel de sensibilidad del 1 al 7 según tus necesidades. La sensibilidad predeterminada es 4.

● Introducción a la función



Introducción a la tecla de función: Cada botón puede tener diferentes funciones en diferentes juegos. Cada clave se puede cambiar o asignar dentro de la interfaz de configuración de cada juego de software.

1.1.S: Teclas de función: implementan diferentes funciones en diferentes juegos. Tecla L.S: Número 9, correspondiente a la tecla L3 del controlador.

2. RS: Tecla de función: implementa diferentes funciones en diferentes juegos. Por ejemplo: para jugar juegos de PS4, debes conectar el controlador original de PS4 a esta interfaz; Para jugar juegos de carreras de Xbox One, debes conectar la interfaz del controlador original de Xbox One a esta interfaz.

3. LT: Tecla de función: Función de frenado en el juego. Tecla LT: corresponde al eje Z (L2) del controlador.

4.RT: Tecla de función: Función de aceleración en el juego. Tecla RT: corresponde al eje Z (R2) del controlador.

5. Teclas de control direccional

6. Teclas de acción: teclas de control A/B/X/Y, realizan diferentes funciones según los diferentes juegos (teclas cruzadas/teclas redondas/teclas de caja/teclas triangulares).

7. SELECCIONAR: Seleccionar tecla, tecla 7 en el controlador, seleccionar función de tecla.

8.Inicio: botón Inicio/Pausa.

9. Tecla PS: tecla de cambio de modo Xinput y modo Directinput, solo para uso en PC. Después del encendido, el modo predeterminado es Xinput. En el modo Xinput, la luz verde en el volante está encendida. Cuando la luz roja en el volante está encendida, está en modo DirectInput. Cambiar entre los dos modos no requiere reiniciar, simplemente presione el botón PS durante 3 segundos para completar el cambio; Cuando se utiliza la plataforma PS3/PS4/XBOX360/XBOX One, este botón es el botón de menú.

10. Tecla SEN: tecla de configuración de sensibilidad. El volante tiene 7 niveles de sensibilidad, siendo el valor predeterminado el nivel 4; cada nivel de sensibilidad corresponde a un color de luz diferente. Son (verde (nivel 1), verde + rojo (nivel 2), rojo (nivel 3), rojo + azul (nivel 4), azul (nivel 5), azul + verde (nivel 6) Nivel), Verde + Rojo + Azul (Nivel 7). El método de configuración es el siguiente: Presione la tecla SEN durante 2 segundos para ingresar al ajuste de sensibilidad. El LED parpadea para indicar que ha entrado en el programa de ajuste de sensibilidad. Presione la tecla de control de dirección hacia arriba para aumentar la sensibilidad, botón de control, la sensibilidad se reduce. Después de configurar la sensibilidad, debe presionar SEN para salir del programa de ajuste de sensibilidad y la luz LED

dejará de parpadear.

11. Indicador LED.

12. Palanca de cambios: aumenta o disminuye marchas.

13. Interfaz USB para pedales.

14. Interfaz USB del controlador Original (conectada al controlador PS4/XBOX360/XBOX).

15. Pedal del acelerador.

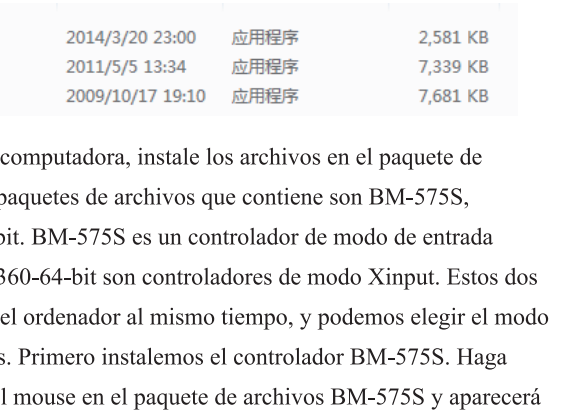
16. Pedal de freno.

17. Abrazadera: Gire los tornillos en el extremo superior de las abrazaderas izquierda y derecha para aflojar la abrazadera y ajustarla al grosor apropiado de la mesa. Fíjelo a la mesa y apriete los tornillos (apto para mesas de menos de 50 mm). Si el grosor de la mesa supera los 30 mm, deberá apretar el extremo inferior de la abrazadera. Retire la pequeña hebilla de plástico cuadrada (puede quitarla con un destornillador de punta plana).

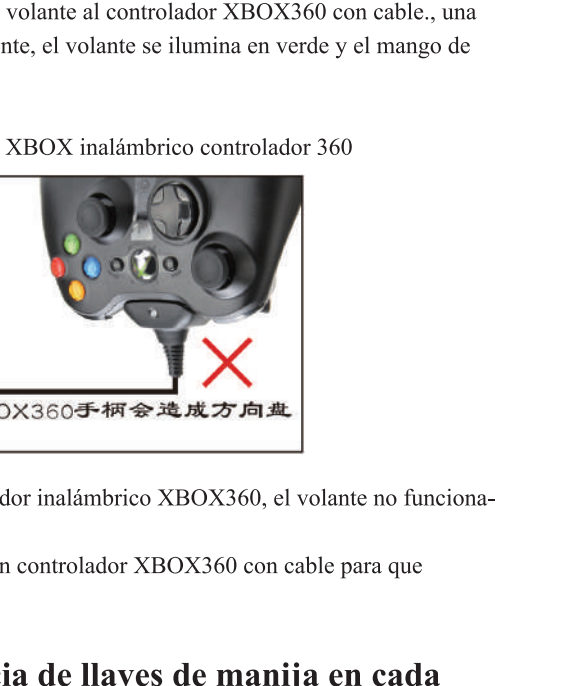
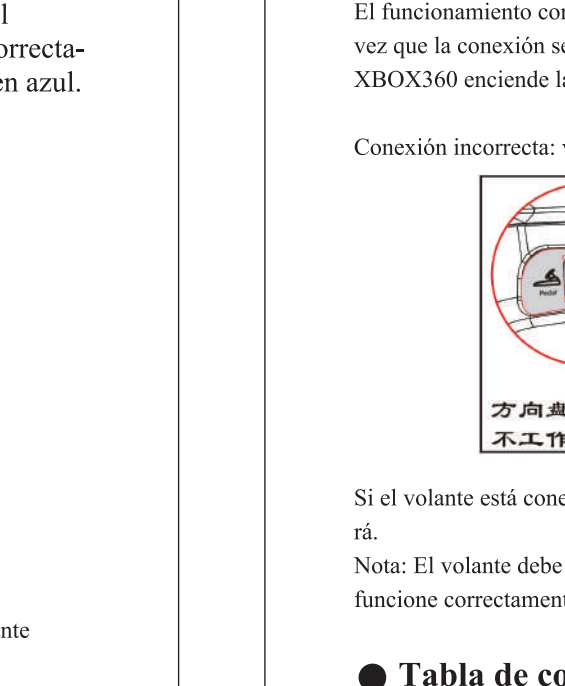
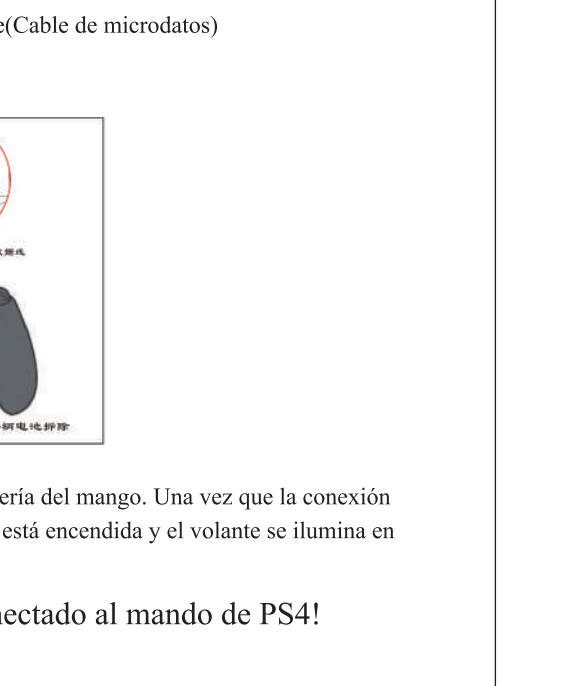
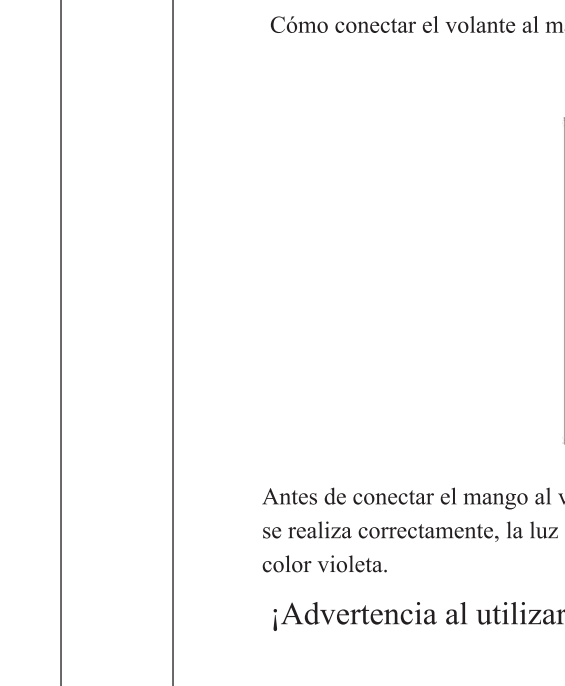
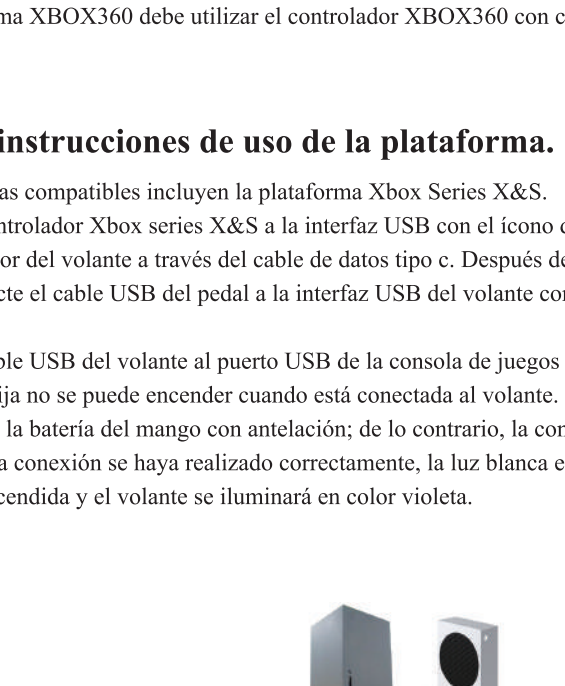
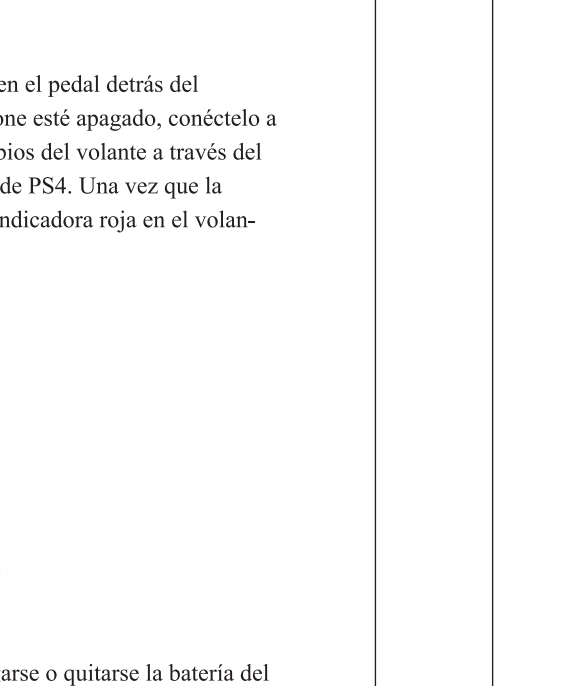
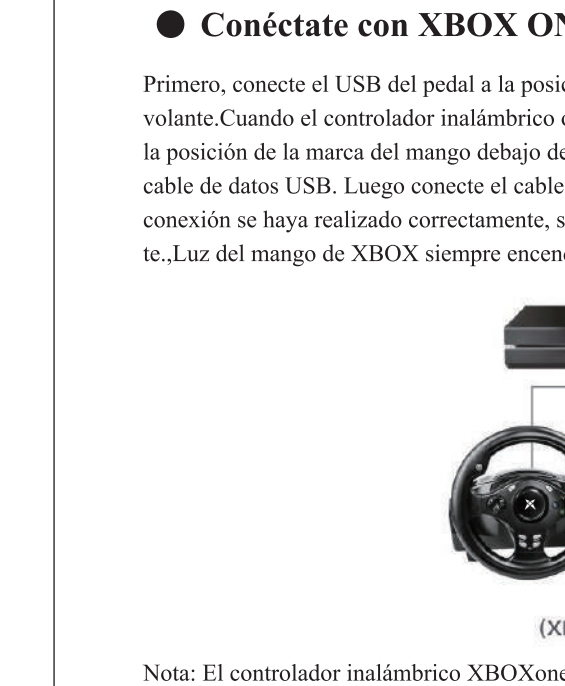
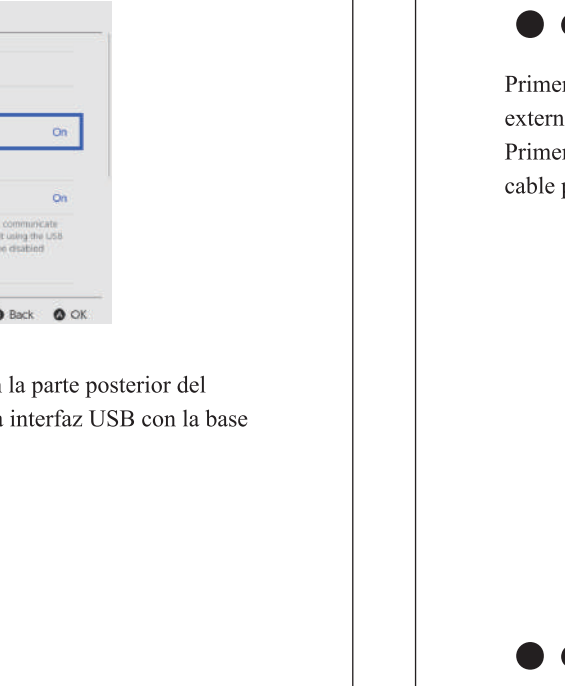
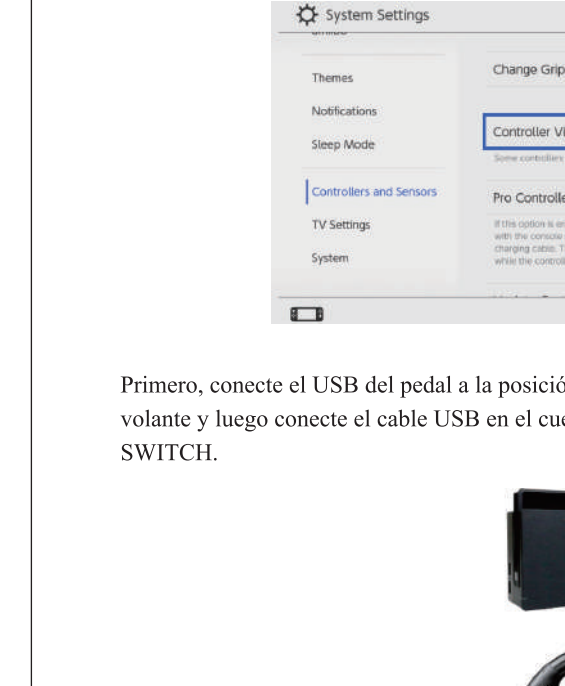
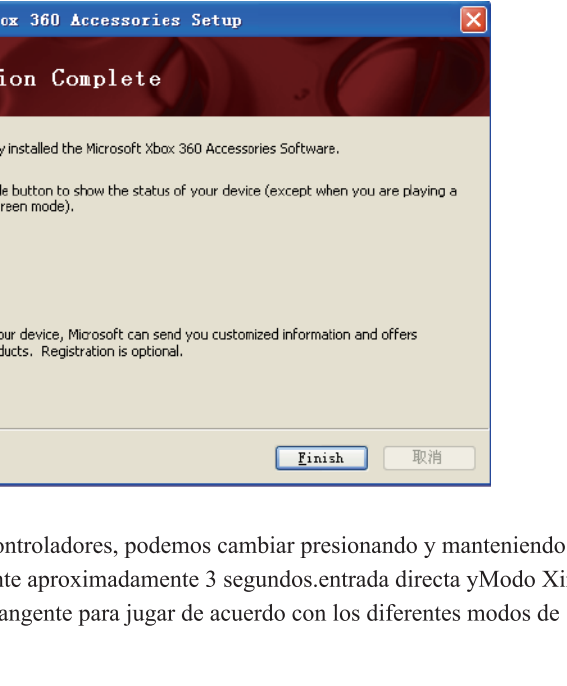
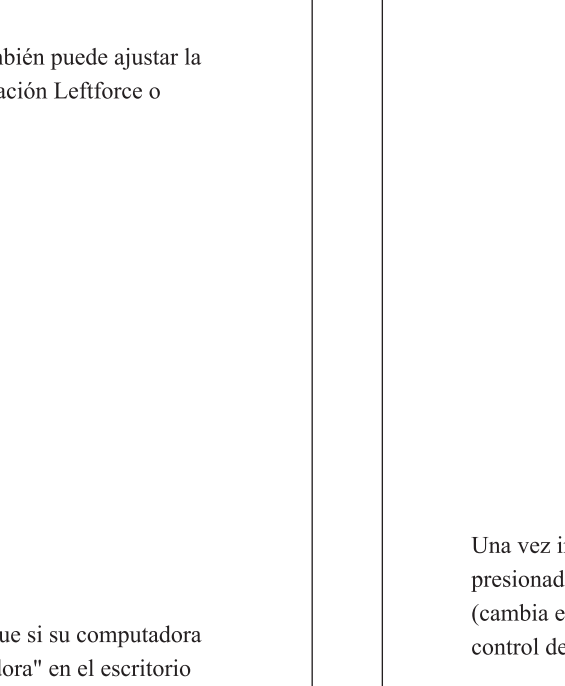
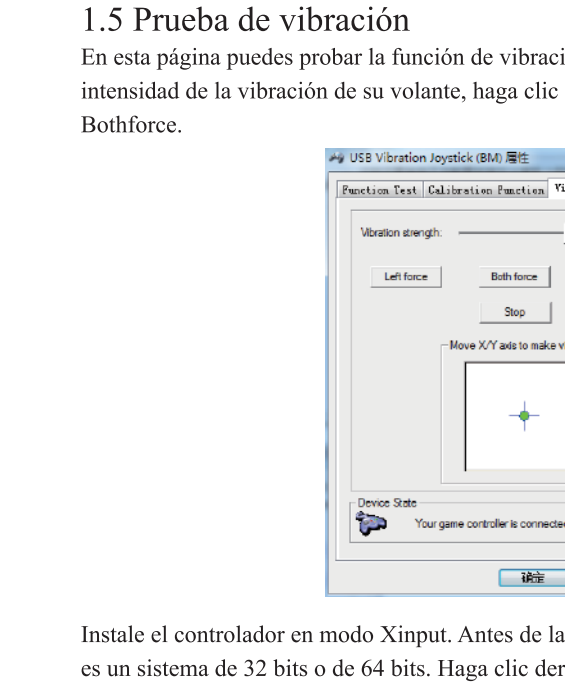
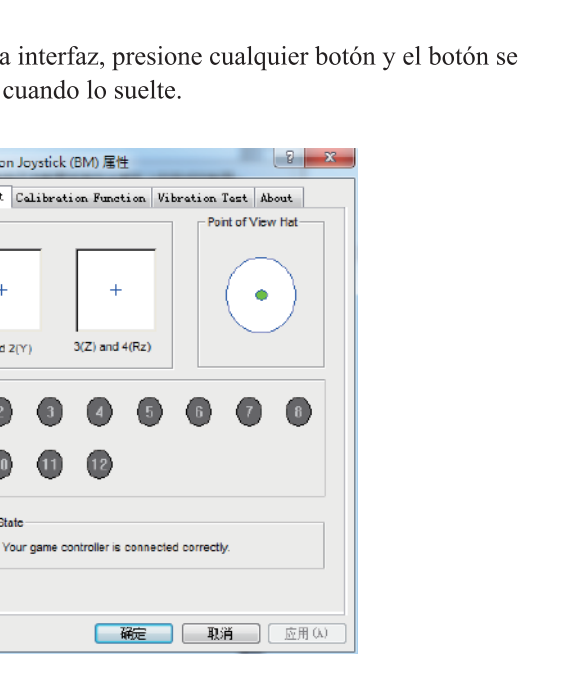
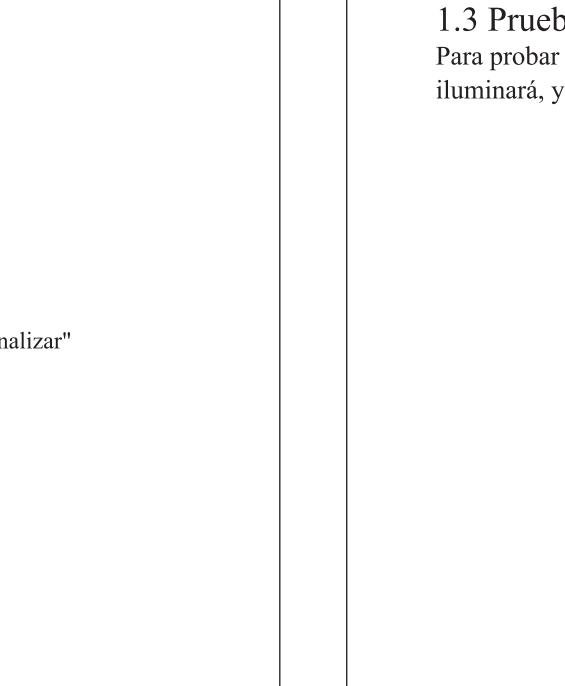
● Tutoriales de enlaces de productos para cada plataforma

Conéctese con la computadora

Primero conecte el pedal al orificio USB en la parte posterior del volante y luego conecte el cable principal USB del volante al host de la PC.



Después de conectar el volante a la computadora, instale los archivos en el paquete de controladores descargado. Los tres paquetes de archivos que contiene son BM-575S, XBOX360-32-bit y XBOX360-64-bit. BM-575S es un controlador de modo de entrada directa, XBOX360-32-bit y XBOX360-64-bit son controladores de modo Xinput. Estos dos controladores se pueden instalar en el ordenador al mismo tiempo, y podemos elegir el modo según los juegos a los que juguemos. Primero instalemos el controlador BM-575S y aparecerá la siguiente imagen. Haga clic en "Siguiente" para continuar. (Nota: algunos controladores de juegos de computadora se encuentran dentro de impresoras y dispositivos)



Volant de jeu filaire 7-en-1 à 270 degrés Instructions du produit

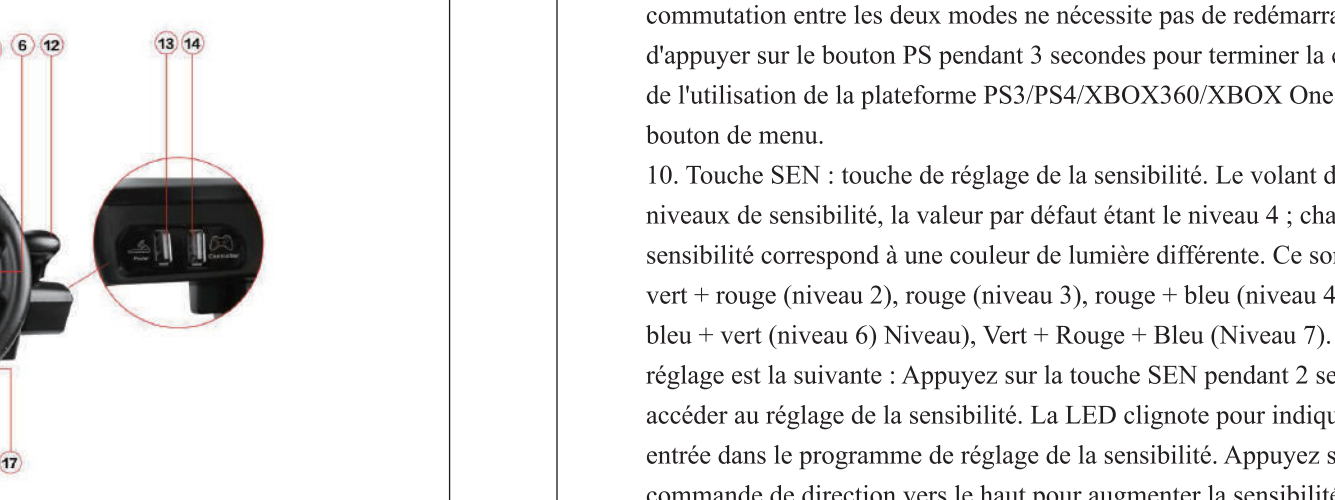


● Présentation du produit

Ce produit est un volant multifonctionnel à 270 degrés qui reconnaît automatiquement les plateformes SWITCH/PC/PS3/Android lorsqu'il est allumé ; et Et chaque plate-forme dispose d'indicateurs LED de couleurs différentes. Avant utilisation, connectez l'USB de la pédale à la prise USB derrière le volant ; la pédale sera automatiquement calibrée une fois le volant connecté à la console de jeu. Mode Xinput par défaut sur PC, appuyez longLa touche PS peut être commutée en mode Dinput en 3 secondes. Le voyant vert du volant indique le mode dinput et le voyant bleu indique le mode xinput (pour déterminer quel mode de contrôle le jeu prend en charge, passez simplement au mode de contrôle correspondant).

Ce volant a une fonction de rotation à 270 degrés et est compatible avec PS3/PS4/XBOX ONE/XBOX360/PC/NS SWITCH/Android/xbox série x et autres équipements. Plug and play sans démarrage lors de la connexion d'appareils PS3/PC/NS SWITCH/Android. La connexion à PS4/XBOX ONE/XBOX360 nécessite un démarrage. La méthode spécifique est la suivante : connectez l'USB du contrôleur PS4/XBOX ONE/XBOX360 à l'interface du contrôleur derrière le volant. Vous pouvez également choisir n'importe quel niveau de sensibilité de 1 à 7 selon vos besoins. La sensibilité par défaut est de 4.

● Présentation de la fonction



Introduction des touches de fonction : Chaque bouton peut avoir des fonctions différentes dans différents jeux. Chaque touche peut être modifiée ou attribuée dans l'interface des paramètres de chaque jeu logiciel.

1.LS : Touches de fonction : implémentez différentes fonctions dans différents jeux. Touche LS : Numéro 9, correspondant à la touche L3 du contrôleur.

2.RS : Touche de fonction : implémentez différentes fonctions dans différents jeux. Clé RS : Numéro 10, correspondant à la touche R3 du contrôleur.

3.LT : Touche de fonction : Fonction de freinage en jeu. Touche LT : correspond à l'axe Z (L2) du contrôleur.

4.RT : Touche de fonction : Fonction accélérateur dans le jeu. Touche RT : correspond à l'axe Z (R2) du contrôleur.

5. Touches de commande directionnelles

6. Touches d'action : touches de contrôle A/B/X/Y, exécutent différentes fonctions selon différents jeux (touches croisées/touches rondes/touches de boîte/touches triangulaires).

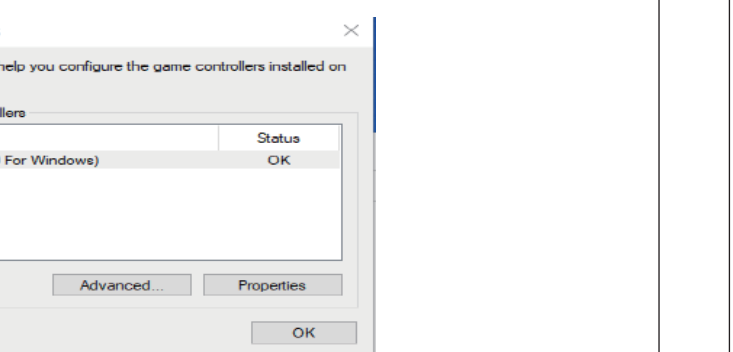
7. SELECT : sélectionnez la touche, touche 7 sur le contrôleur, sélectionnez la fonction de la touche.

8.Démarrer : bouton Démarrer/Pause.

9. Touche PS : touche de commutation du mode Xinput et du mode Directinput, uniquement pour une utilisation sur PC. Après la mise sous tension, la valeur par défaut est le mode Xinput. En mode Xinput, le voyant vert sur le volant est allumé. Lorsque le voyant rouge sur le volant est allumé, il est en mode Directinput. La commutation entre les deux modes ne nécessite pas de redémarrage, il suffit d'appuyer sur le bouton PS pendant 3 secondes pour terminer la commutation ; lors de l'utilisation de la plateforme PS3/PS4/XBOX360/XBOX One, ce bouton est le bouton de menu.

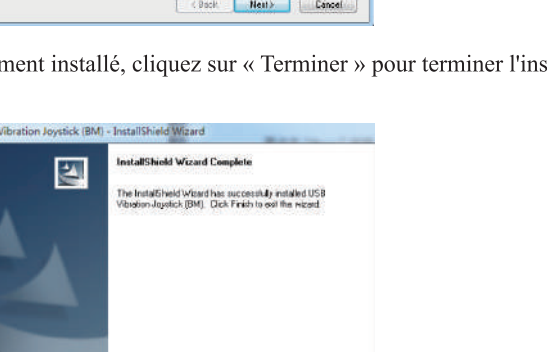
10. Touche SEN : touche de réglage de la sensibilité. Le volant dispose de 7 niveaux de sensibilité, la valeur par défaut étant le niveau 4 ; chaque niveau de sensibilité correspond à une couleur de lumière différente. Ce sont (vert (niveau 1), vert + rouge (niveau 2), rouge (niveau 3), rouge + bleu (niveau 4), bleu (niveau 5), bleu + vert (niveau 6) Niveau), Vert + Rouge + Bleu (Niveau 7). La méthode de réglage est la suivante : Appuyez sur la touche SEN pendant 2 secondes pour accéder au réglage de la sensibilité. La LED clignote pour indiquer qu'elle est entrée dans le programme de réglage de la sensibilité. Appuyez sur la touche de commande de direction vers le haut pour augmenter la sensibilité ; bouton de

commande, la sensibilité est réduite. Après avoir réglé la sensibilité, vous devez appuyer sur SEN pour quitter le programme de réglage de la sensibilité, et le voyant LED cessera de clignoter.



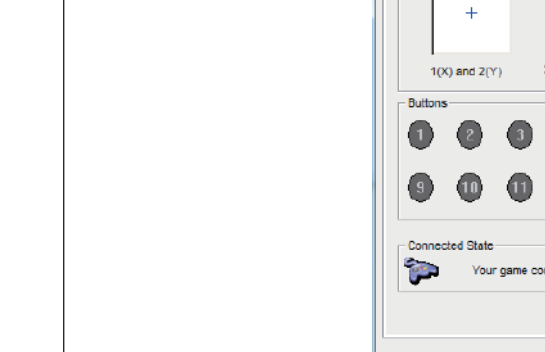
Une fois le volant connecté à l'ordinateur, installez les fichiers dans le package de pilotes téléchargé. Les trois packages de fichiers contenus sont BM-575S, XBOX360-32-bit et XBOX360-64-bit. BM-575S est un pilote en mode d'entrée directe, XBOX360-32-bit et XBOX360-64-bit sont des pilotes en mode Xinput. Ces deux pilotes peuvent être installés sur l'ordinateur en même temps, et nous pouvons choisir le mode en fonction des jeux auxquels nous jouons. Installons d'abord le pilote BM-575S. Double-cliquez sur le bouton gauche de la souris sur le package de fichiers BM-575S et l'image suivante apparaît. Cliquez sur "Suivant" pour continuer. (Remarque : certains contrôleurs de jeux informatiques se trouvent à l'intérieur d'imprimantes et d'appareils)

Une fois le lien réussi, le système l'identifiera automatiquement comme « Contrôleur (Xbox360 pour Windows) ». Ensuite, ouvrez « Poste de travail » → « Panneau de configuration » → « Contrôleur de jeu » (ou « Options de jeu »). Après ouverture, vous pouvez voir l'état "Contrôleur (Xbox360 pour Windows)" "OK" sous le contrôleur (image ci-dessous). Cela signifie que le volant a été connecté à l'ordinateur et peut être utilisé normalement (s'il ne s'affiche pas, essayez d'installer le pilote 360).



Une fois le volant connecté à l'ordinateur, installez les fichiers dans le package de pilotes téléchargé. Les trois packages de fichiers contenus sont BM-575S, XBOX360-32-bit et XBOX360-64-bit. BM-575S est un pilote en mode d'entrée directe, XBOX360-32-bit et XBOX360-64-bit sont des pilotes en mode Xinput. Ces deux pilotes peuvent être installés sur l'ordinateur en même temps, et nous pouvons choisir le mode en fonction des jeux auxquels nous jouons. Installons d'abord le pilote BM-575S. Double-cliquez sur le bouton gauche de la souris sur le package de fichiers BM-575S et l'image suivante apparaît. Cliquez sur "Suivant" pour continuer. (Remarque : certains contrôleurs de jeux informatiques se trouvent à l'intérieur d'imprimantes et d'appareils)

Une fois le lien réussi, le système l'identifiera automatiquement comme « Contrôleur (Xbox360 pour Windows) ». Ensuite, ouvrez « Poste de travail » → « Panneau de configuration » → « Contrôleur de jeu » (ou « Options de jeu »). Après ouverture, vous pouvez voir l'état "Contrôleur (Xbox360 pour Windows)" "OK" sous le contrôleur (image ci-dessous). Cela signifie que le volant a été connecté à l'ordinateur et peut être utilisé normalement (s'il ne s'affiche pas, essayez d'installer le pilote 360).

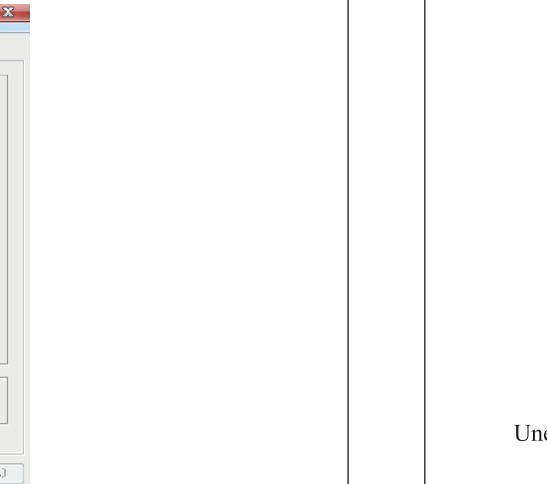


Une fois le volant connecté à l'ordinateur, installez les fichiers dans le package de pilotes téléchargé. Les trois packages de fichiers contenus sont BM-575S, XBOX360-32-bit et XBOX360-64-bit. BM-575S est un pilote en mode d'entrée directe, XBOX360-32-bit et XBOX360-64-bit sont des pilotes en mode Xinput. Ces deux pilotes peuvent être installés sur l'ordinateur en même temps, et nous pouvons choisir le mode en fonction des jeux auxquels nous jouons. Installons d'abord le pilote BM-575S. Double-cliquez sur le bouton gauche de la souris sur le package de fichiers BM-575S et l'image suivante apparaît. Cliquez sur "Suivant" pour continuer. (Remarque : certains contrôleurs de jeux informatiques se trouvent à l'intérieur d'imprimantes et d'appareils)

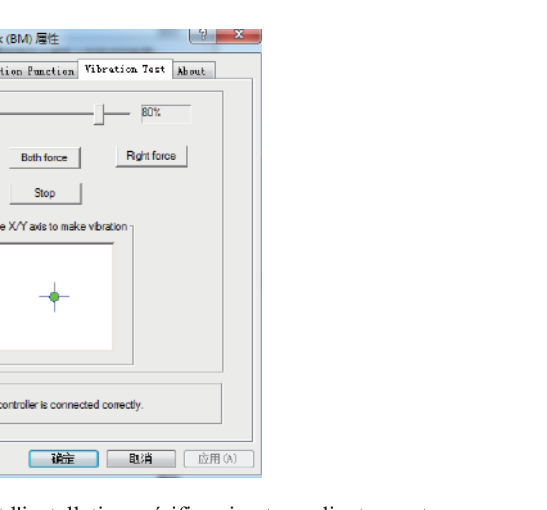
1.3 Test des boutons



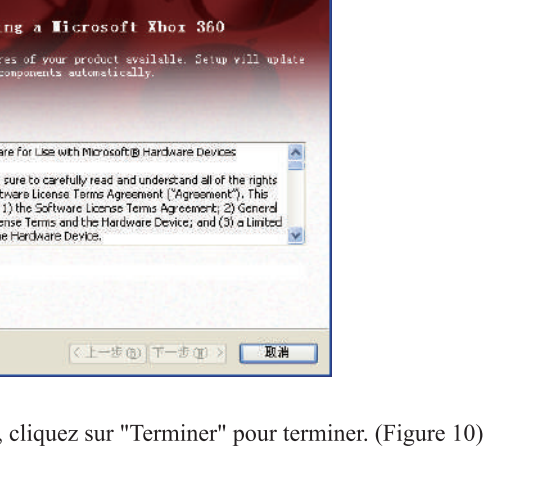
1.4 Calibrage du volant



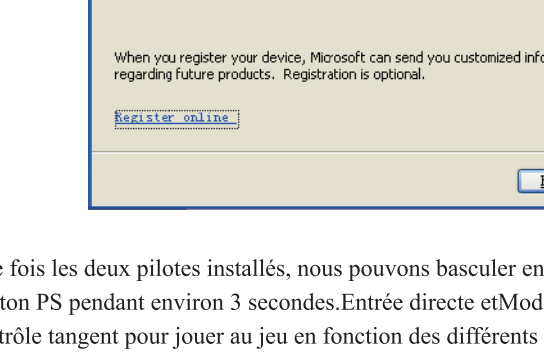
1.5 Essai de vibrations



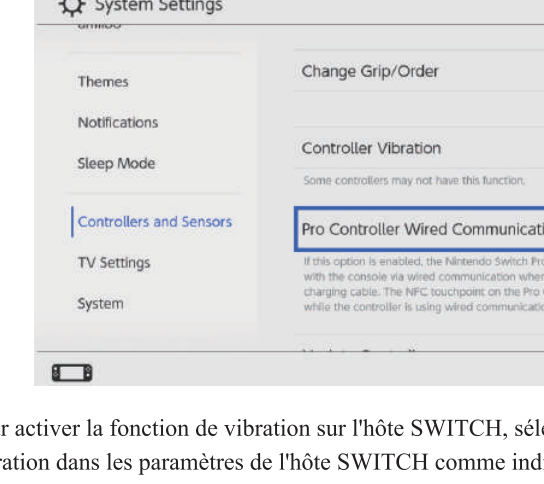
1.6 Calibrage du volant



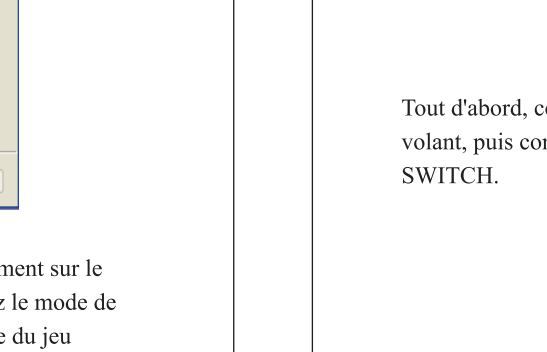
1.7 Test des boutons



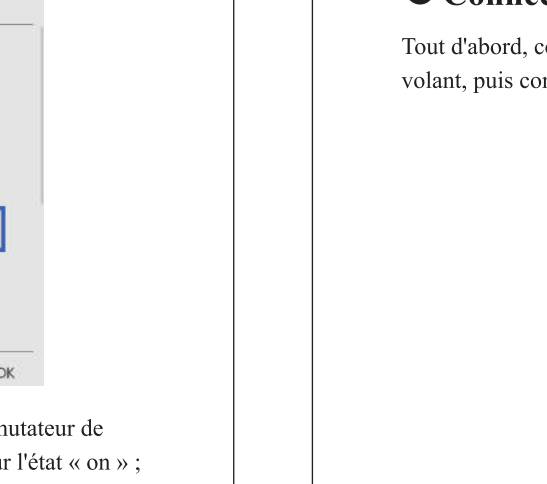
1.8 Calibrage du volant



1.9 Test des boutons



1.10 Calibrage du volant



1.11 Test des boutons



1.12 Calibrage du volant



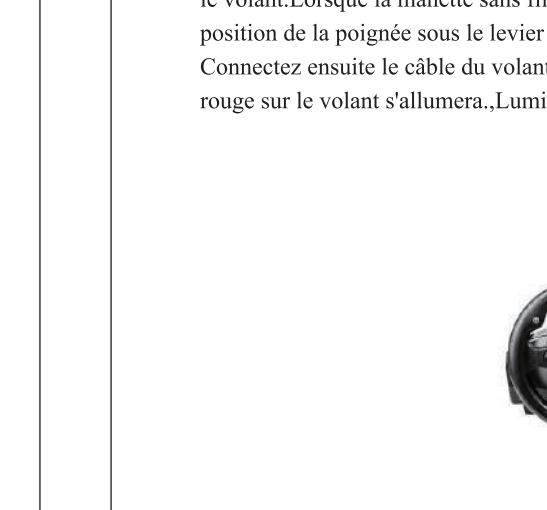
1.13 Test des boutons



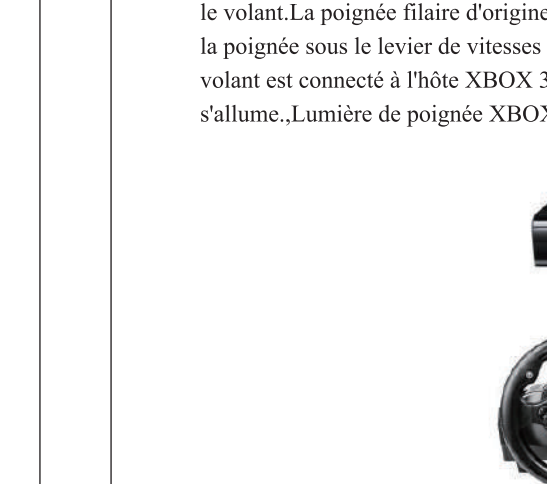
1.14 Calibrage du volant



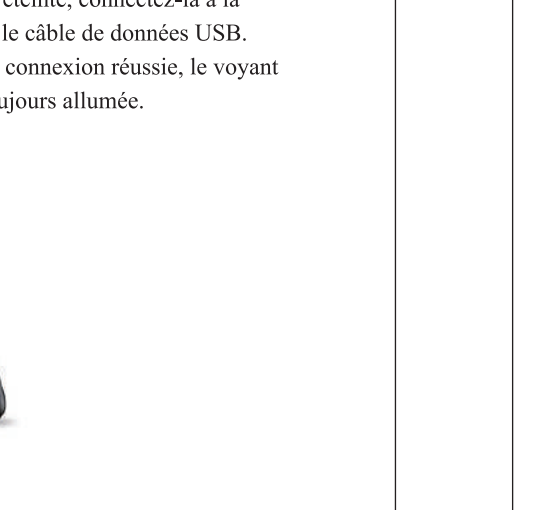
1.15 Test des boutons



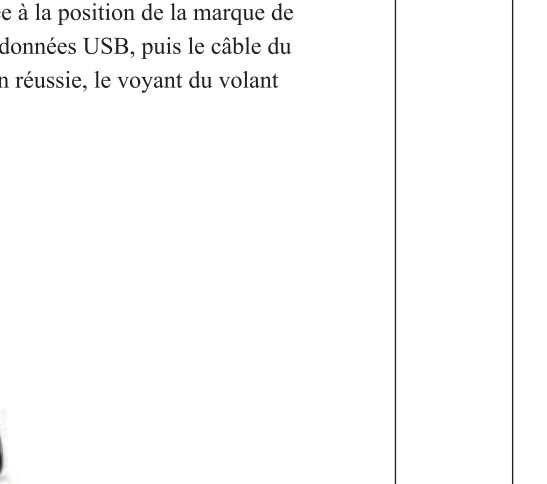
1.16 Calibrage du volant



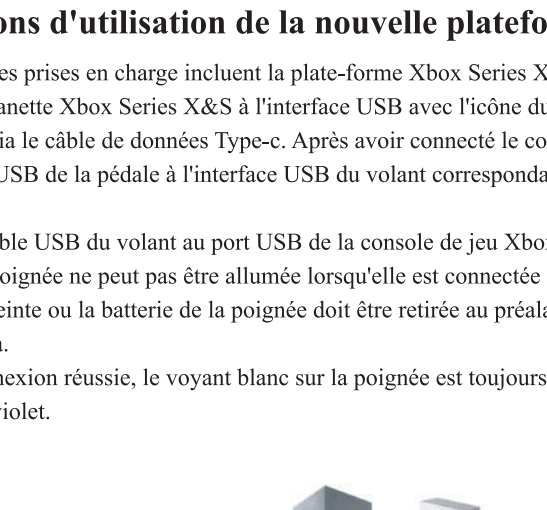
1.17 Test des boutons



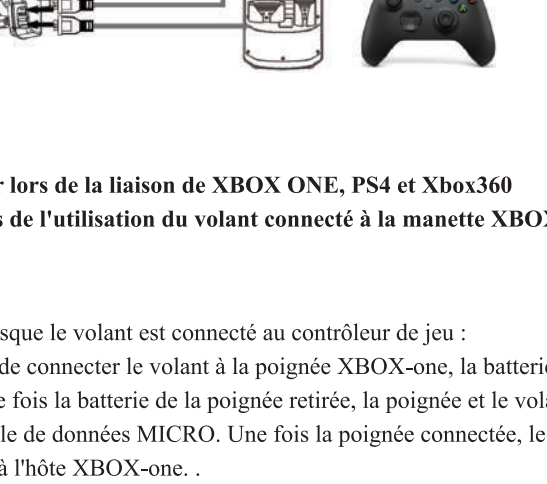
1.18 Calibrage du volant



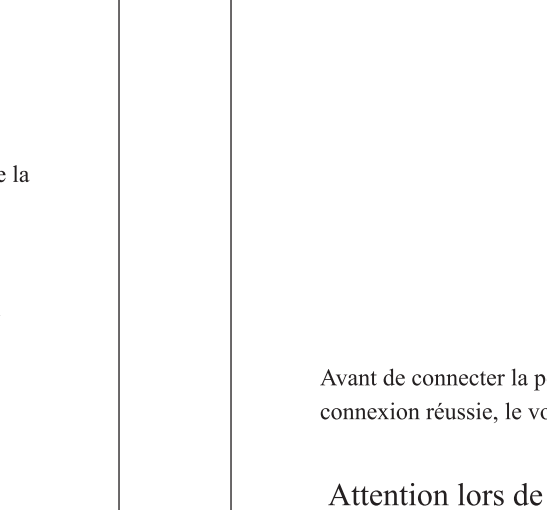
1.19 Test des boutons



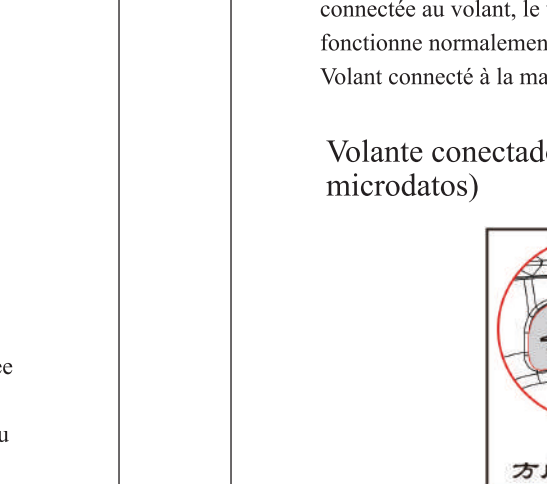
1.20 Calibrage du volant



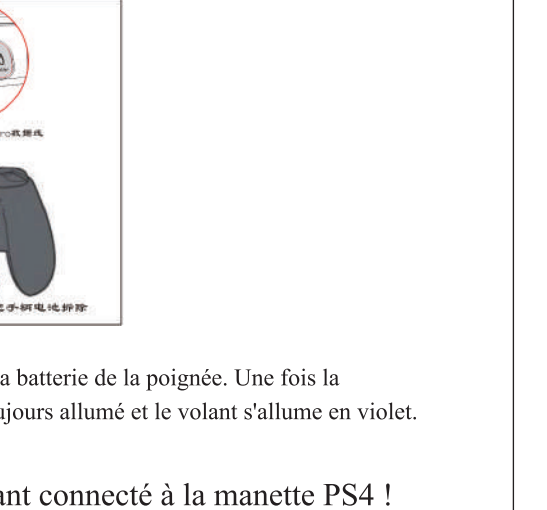
1.21 Test des boutons



1.22 Calibrage du volant



1.23 Test des boutons



1.24 Calibrage du volant



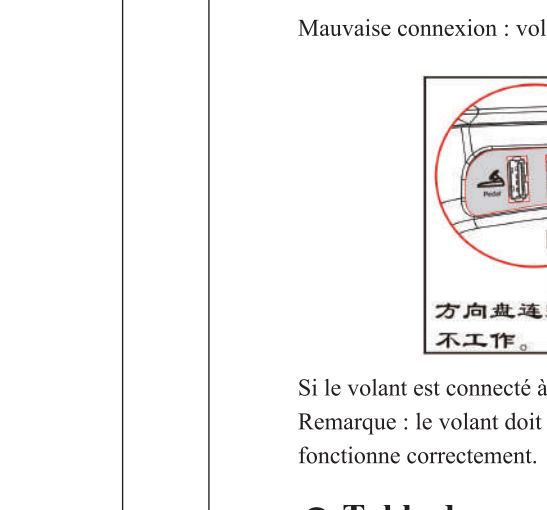
1.25 Test des boutons



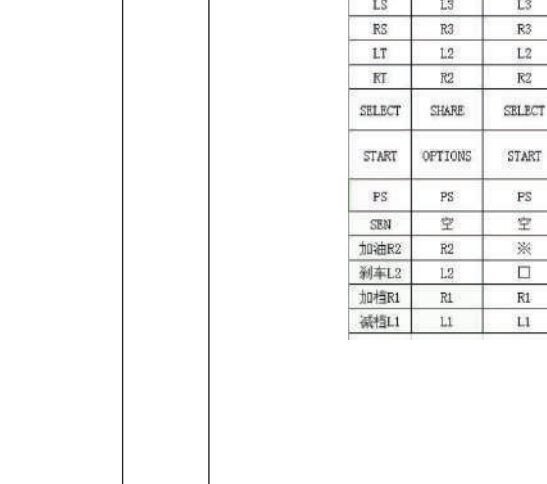
1.26 Calibrage du volant



1.27 Test des boutons



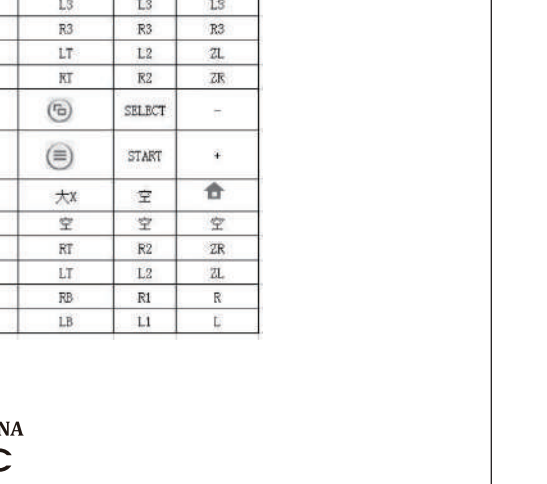
1.28 Calibrage du volant



1.29 Test des boutons



1.30 Calibrage du volant



Volante da gioco cabloato 7 in 1 da 270 gradi Istruzioni del prodotto



● Presentazione del prodotto

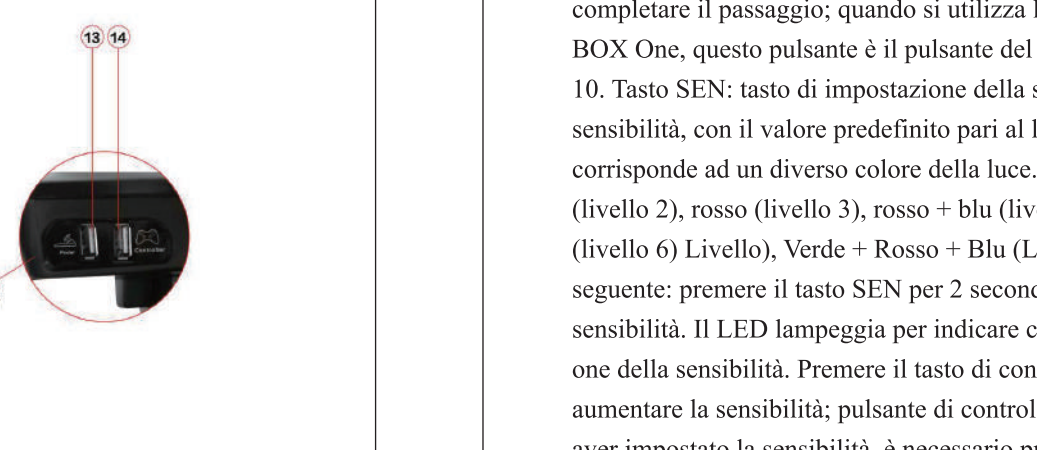
Questo prodotto è un volante multifunzione a 270 gradi che riconosce automaticamente le piattaforme SWITCH/PC/PS3/Android all'accensione; E ogni piattaforma ha indicatori LED di colore diverso.

Prima dell'uso, collegare l'USB del pedale alla presa USB dietro il volante; il pedale verrà calibrato automaticamente dopo aver collegato il volante alla console di gioco.

Modalità Xinput predefinita sul PC, premere a lungo il tasto PS può essere commutato in modalità DirectInput in 3 secondi. La luce verde dell'indicatore indica la modalità ingresso e la luce blu indica la modalità ingresso x (per determinare quale modalità di controllo supporta il gioco, basta passare al controllo della modalità di controllo corrispondente).

Questo volante ha una funzione di rotazione di 270 gradi ed è compatibile con PS3/PS4/XBOX ONE/XBOX360/PC/NS SWITCH/Android/xbox serie x e altre attrezzature. Plug and play senza avvio quando si collegano dispositivi PS3/PC/NS SWITCH/Android. La connessione a PS4/XBOX ONE/XBOX360 richiede l'avvio. Il metodo specifico è: collegare l'USB del controller PS4/XBOX ONE/XBOX360 all'interfaccia del controller dietro il volante. Puoi anche scegliere qualsiasi livello di sensibilità da 1 a 7 in base alle tue esigenze. La sensibilità predefinita è 4.

● Introduzione alla funzione



Introduzione ai tasti funzione: Ciascun pulsante può avere funzioni diverse in giochi diversi. Ciascun tasto può essere modificato o assegnato nell'interfaccia delle impostazioni di ciascun gioco software.

1.LS: Tasti funzione: implementano funzioni diverse in giochi diversi. Tasto LS: numero 9, corrispondente al tasto L3 sul controller.

2. RS: Tasti funzione: implementa diverse funzioni in diversi giochi. Tasto RS: numero 10, corrispondente al tasto R3 sul controller.

3. LT: Tasto funzione: funzione di frenata durante il gioco. Tasto LT: corrisponde all'asse Z (L2) sul controller.

4.RT: Tasto funzione: funzione acceleratore nel gioco. Tasto RT: corrisponde all'asse Z (R2) sul controller.

5. Tasti di controllo direzionale

6. Tasti di azione: tasti di controllo A/B/X/Y, eseguono diverse funzioni in base ai diversi giochi (tasti a croce/tasti rotondi/tasti a casella/tasti a triangolo).

7. SELEZIONE: selezione il tasto, tasto 7 sul controller, selezionare la funzione del tasto.

8.Avvio: pulsante avvio/pausa.

9. Tasto PS: tasto di commutazione della modalità Xinput e della modalità DirectInput, solo per uso PC. Dopo l'accensione, l'impostazione predefinita è la modalità Xinput. In modalità Xinput, la luce verde sul volante è accesa. Quando la luce rossa sul volante è accesa, è in modalità DirectInput. Il passaggio tra le due modalità non richiede il riavvio, basta premere il pulsante PS per 3 secondi per completare il passaggio; quando si utilizza la piattaforma PS3/PS4/XBOX360/XBOX ONE, questo pulsante è il pulsante del menu.

10. Tasto SEN: tasto di impostazione della sensibilità. Il volante ha 7 livelli di sensibilità, con il valore predefinito pari al livello 4; ogni livello di sensibilità corrisponde ad un diverso colore della luce. Sono (verde (livello 1), verde + rosso (livello 2), rosso (livello 3), rosso + blu (livello 4), verde (livello 5), blu + verde (livello 6) Livello), Verde + Rosso + Blu (Livello 7). Il metodo di impostazione è il seguente: premere il tasto SEN per 2 secondi per accedere alla regolazione della sensibilità. Il LED lampeggia per indicare che è entrato nel programma di regolazione della sensibilità. Premere il tasto di controllo della direzione verso l'alto per aumentare la sensibilità; pulsante di controllo, la sensibilità viene ridotta. Dopo aver impostato la sensibilità, è necessario premere SEN per uscire dal programma di regolazione della sensibilità e la luce LED smetterà di lampeggiare.

11. Indicatore LED.

12. Leva del cambio: aumenta o diminuisce le marce.

13. Interfaccia USB del pedale.

14. Interfaccia USB del controller originale (collegata al controller PS4/XBOX-360/XBOX). Ad esempio: per giocare ai giochi PS4, devi collegare il controller originale PS4 a questa interfaccia; per giocare ai giochi di corsa per Xbox One, è necessario collegare l'interfaccia del controller originale dell'Xbox One a questa interfaccia.

15. Pedale dell'acceleratore.

16. Pedale del freno.

17. Morsetto: ruotare le viti all'estremità superiore dei morsetti sinistro e destro per allentare il morsetto e regolarlo allo spessore appropriato del tavolo. Fissarlo al tavolo e serrare le viti (adatto per tavoli entro 50 mm). Se lo spessore del tavolo supera i 30 mm, è necessario stringere l'estremità inferiore del morsetto. Rimuovi la piccola fibbia quadrata di plastica (puoi staccarla con un cacciavite a lama piatta).



Dopo che il driver è stato installato automaticamente, fare clic su "Fine" per completare l'installazione.

1.1 Come installare il driver
Scaricare prima il driver: dopo aver scaricato l'indirizzo del driver, decomprimerlo. Nella cartella sono presenti tre driver. Installa il driver in base alla configurazione host del tuo computer. Se il computer host è un sistema a 64 bit, è sufficiente installare il driver xbox360-64-bit; se il host del computer è a 32 bit, basta installarlo. Installa il driver Xbox 360-32-bit; dopo l'installazione, installare il driver BM-575S.

1.2 Rilevamento delle funzioni
Dopo aver installato il driver, premere a lungo PS per cambiareModalità di input diretto,Vai su "Risorse del computer" → "Pannello di controllo" → "Controller di gioco" (o "Opzioni di gioco") e apri l'interfaccia per generare un nuovo nome di driver "USB Vibration Joystick". - Modalità di input diretto driver è stato installato con successo.Quindi fare clic su "Proprietà" di seguito per accedere alla pagina di test delle proprietà

1.3 Prova dei pulsanti
Per testare le funzioni dell'interfaccia, premi un pulsante qualsiasi e il pulsante si illuminerà, quindi si spegnerà quando lo lasci andare.

1.4 Calibrazione del volante
In questa interfaccia puoi vedere l'interfaccia come mostrato in figura, dove puoi testare la precisione del volante e regolare la posizione iniziale del volante. Se la ruota della roulette devia, puoi fare clic su "Predefinito" qui per ripristinarla e riportare il joystick al suo stato iniziale.

1.5 Prova di vibrazione
In questa pagina puoi testare la funzione di vibrazione del volante; puoi anche regolare l'intensità della vibrazione del volante, facendo clic sull'effetto vibrazione Leftforce o Bothforce

1.6 Collegamento con Android
Innanzitutto, verifica se il dispositivo Android che stai utilizzando supporta un controller esterno e se ha una porta USB. Collegare prima il cavo USB del pedale alla porta USB dietro il volante, quindi collegare il cavo principale del volante alla presa USB del dispositivo Android.

1.7 Collegamento con PS4
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB contrassegnata sul pedale dietro al volante. Quando il controller wireless originale PS4 è spento, collegato alla posizione del contrassegno della maniglia sotto la leva del cambio al volante tramite il cavo dati USB. Quindi collega il cavo del volante all'host PS4. Una volta stabilita la connessione, la spia del volante si accenderà. La luce della maniglia è sempre accesa.

1.8 Collegamento con PS3
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB del pedale sul retro del volante, quindi collega il cavo USB principale del volante alla porta USB dell'host PS3.

1.9 Collegamento con SWITCH
Prima di collegare il volante SWITCH all'host SWITCH, è necessario attivare la connessione cablati sul lato host, come mostrato nella figura seguente.

1.10 Collegamento con XBOX ONE
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB contrassegnata sul pedale dietro al volante. La maniglia cablati originale XBOX 360 è collegata alla posizione del contrassegno della maniglia sotto la leva del cambio al volante tramite il cavo dati USB, quindi il cavo del volante è collegato all'host XBOX 360. Una volta stabilita la connessione, la spia del volante si accenderà. La luce della maniglia XBOX è sempre accesa.

1.11 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.2 Collegamento con PS4
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB del pedale sul retro del volante, quindi collega il cavo USB principale del volante alla porta USB dell'host PS3.

1.3 Collegamento con SWITCH
Prima di collegare il volante SWITCH all'host SWITCH, è necessario attivare la connessione cablati sul lato host, come mostrato nella figura seguente.

1.4 Collegamento con XBOX ONE
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB contrassegnata sul pedale dietro al volante. La maniglia cablati originale XBOX 360 è collegata alla posizione del contrassegno della maniglia sotto la leva del cambio al volante tramite il cavo dati USB, quindi il cavo del volante è collegato all'host XBOX 360. Una volta stabilita la connessione, la spia del volante si accenderà. La luce della maniglia XBOX è sempre accesa.

1.5 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.6 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.7 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.8 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.9 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.10 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.11 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.12 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.13 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.14 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.15 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.16 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.17 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.18 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.19 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.20 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.2 Collegamento con PS4
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB del pedale sul retro del volante, quindi collega il cavo USB principale del volante alla porta USB dell'host PS3.

1.3 Collegamento con SWITCH
Prima di collegare il volante SWITCH all'host SWITCH, è necessario attivare la connessione cablati sul lato host, come mostrato nella figura seguente.

1.4 Collegamento con XBOX ONE
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB contrassegnata sul pedale dietro al volante. La maniglia cablati originale XBOX 360 è collegata alla posizione del contrassegno della maniglia sotto la leva del cambio al volante tramite il cavo dati USB, quindi il cavo del volante è collegato all'host XBOX 360. Una volta stabilita la connessione, la spia del volante si accenderà. La luce della maniglia XBOX è sempre accesa.

1.5 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.6 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.7 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.8 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.9 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.10 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.11 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.12 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.13 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.14 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.15 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.16 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.17 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.18 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.19 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.20 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.2 Collegamento con PS4
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB del pedale sul retro del volante, quindi collega il cavo USB principale del volante alla porta USB dell'host PS3.

1.3 Collegamento con SWITCH
Prima di collegare il volante SWITCH all'host SWITCH, è necessario attivare la connessione cablati sul lato host, come mostrato nella figura seguente.

1.4 Collegamento con XBOX ONE
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB contrassegnata sul pedale dietro al volante. La maniglia cablati originale XBOX 360 è collegata alla posizione del contrassegno della maniglia sotto la leva del cambio al volante tramite il cavo dati USB, quindi il cavo del volante è collegato all'host XBOX 360. Una volta stabilita la connessione, la spia del volante si accenderà. La luce della maniglia XBOX è sempre accesa.

1.5 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.6 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.7 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.8 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.9 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.10 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.11 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.12 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.13 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.14 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.15 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.16 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.17 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.18 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.19 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.20 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.2 Collegamento con PS4
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB del pedale sul retro del volante, quindi collega il cavo USB principale del volante alla porta USB dell'host PS3.

1.3 Collegamento con SWITCH
Prima di collegare il volante SWITCH all'host SWITCH, è necessario attivare la connessione cablati sul lato host, come mostrato nella figura seguente.

1.4 Collegamento con XBOX ONE
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB contrassegnata sul pedale dietro al volante. La maniglia cablati originale XBOX 360 è collegata alla posizione del contrassegno della maniglia sotto la leva del cambio al volante tramite il cavo dati USB, quindi il cavo del volante è collegato all'host XBOX 360. Una volta stabilita la connessione, la spia del volante si accenderà. La luce della maniglia XBOX è sempre accesa.

1.5 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.6 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.7 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.8 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.9 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.10 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.11 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.12 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.13 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.14 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.15 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.16 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.17 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.18 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.19 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.20 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.2 Collegamento con PS4
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB del pedale sul retro del volante, quindi collega il cavo USB principale del volante alla porta USB dell'host PS3.

1.3 Collegamento con SWITCH
Prima di collegare il volante SWITCH all'host SWITCH, è necessario attivare la connessione cablati sul lato host, come mostrato nella figura seguente.

1.4 Collegamento con XBOX ONE
Innanzitutto, collega l'USB del pedale alla posizione USB contrassegnata sul pedale dietro al volante. La maniglia cablati originale XBOX 360 è collegata alla posizione del contrassegno della maniglia sotto la leva del cambio al volante tramite il cavo dati USB, quindi il cavo del volante è collegato all'host XBOX 360. Una volta stabilita la connessione, la spia del volante si accenderà. La luce della maniglia XBOX è sempre accesa.

1.5 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.6 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.7 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.8 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.9 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.10 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.11 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

1.12 Collegamento con XBOX ONE, PS4 e xbox360
Avvertenza quando si utilizza il volante collegato al controller XBOX-one!
Nota: per l'avvio la piattaforma XBOX360 deve utilizzare il controller XBOX360 cabloato originale; Se la porta USB.

